

# Energizer und Spiele zur Förderung eines Gemeinschaftsgefühls

*Für das Leiten von Schülergruppen ist es wichtig, ein Gemeinschaftsgefühl innerhalb der Gruppe aufbauen zu können. Um Schüler, die später eine Gruppe leiten wollen, zu fördern, haben die Lehrerinnen Frau Joras und Frau Christian im Rahmen der Projektwoche den Workshop "Energizer und Spiele" organisiert.*



"Experience is a hard teacher, because you are tested before you are taught the lesson." An diesem Modell haben sich die Lehrer orientiert und den Montagmorgen mit Energizern und Gruppenspielen gestaltet, die danach in einer Reflektionsphase besprochen wurden.



In einem der gemeinschaftsfördernden Spiele, dem sogenannten "Haifischbecken", bekam die Schülergruppe die Aufgabe, einen Gegenstand mit Hilfsmitteln in 15 Minuten aus einem Bereich zu entfernen, ohne diesen zu betreten. Vorher bekamen sie fünf Minuten, um die Strategie abzusprechen.

Schnell bildeten sich Kleingruppen mit jeweils eigenen Ideen. Die schnellste Gruppe hatte den Gegenstand allerdings schon nach vier Sekunden rausgeholt - ohne Hilfsmittel. Anschließend wurden andere Vorgehensweisen ausprobiert und umgesetzt.

In einer folgenden Reflektionsphase wurden die einzelnen Erfahrungen, die während des Spiels gemacht wurden, ausgewertet.

Dieser Workshop fördert die Schüler in ihrer Sozialkompetenz und hilft, sich in Zukunft in einer Führungsposition zurechtzufinden.



Elias Neundter, Lennart Berner, Claudia Kahrs